

Regolamento_Scroll of Seth

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,31%
“Scroll of Seth “

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco. Tutte le vincite pagano da sinistra verso destra, a partire dal rullo più a sinistra. Le vincite dei simboli pagano per qualsiasi combinazione vincente di linee di vincita senza spazi vuoti. Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita attiva.

Regole del gioco

SCROLL OF SETH è una videoslot a 5 rulli con 50 linee di vincita fisse.

Lo SCATTER Pergamena può comparire solo sul rullo 3 e attiva il Rullo WILD. Il Rullo WILD ha 2 livelli, uno per il gioco principale e uno aggiuntivo per i FREE SPIN.

RULLO WILD - PRIMO LIVELLO. Nel gioco principale, possono comparire da 1 a 3 WILD potenziati. Nei FREE SPIN, possono comparire da 2 a 5 WILD potenziati e uno SCATTER Pergamena. Tutti i simboli sotto i WILD si trasformano in WILD, mentre gli SCATTER Ankh diventano WILD.

RULLO WILD - SECONDO LIVELLO. Si attiva quando uno SCATTER Pergamena compare sul Rullo WILD durante i FREE SPIN. Possono comparire WILD con moltiplicatore x2, x4, x11 e SCATTER Ankh con +2, +4 giri extra. Si attiva solo il simbolo evidenziato. I WILD moltiplicatori assegnano i WILD appropriati con i moltiplicatori, mentre gli SCATTER Ankh assegnano giri extra ma anche WILD senza moltiplicatori.

3, 4 e 5 SCATTER Ankh assegnano rispettivamente 8, 11 e 15 FREE SPIN. Nei FREE SPIN, gli SCATTER Ankh compaiono solo sul secondo livello del Rullo WILD.

I WILD normali possono comparire in pile sui rulli 2 e 4. I WILD potenziati sono disponibili sul primo livello del Rullo WILD.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma,

i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Ipergiro

- Tenendo premuta la BARRA SPAZIATRICE attiverai la modalità Ipergiro dopo un secondo e mezzo. I giri aumentano incredibilmente di velocità, ma rallentano quando viene attivata una funzione.

Gira / Inizia / Barra Spaziatrice

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata. Premi gira per cominciare.

Fermati

- Ferma i rulli più velocemente.

Gioco veloce

- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

Regola automaticamente la puntata

- Riduce automaticamente la puntata totale all'inizio di un nuovo giro, se il saldo è troppo basso per avviare un giro al livello di puntata corrente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,31%**.